

Objectifs :

- Insérer une animation Flash
- Exploiter une animation Flash
- Utiliser le Glisser-Déposer pour les éléments média

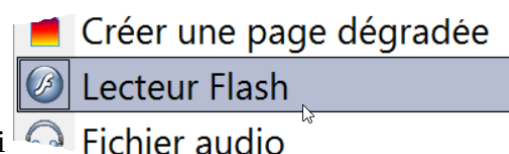
Le web regorge d'animations, plus ou moins interactives, parfois d'un intérêt certain pour illustrer un cours. Il arrive même que des enseignants en soient les créateurs ... Si de telles animations existent, avec l'autorisation de leurs auteurs, il peut être judicieux de les intégrer dans un document Workspace (pas d'accès Internet requis pour lancer l'animation). Ces animations sont enregistrées dans le format SWF. A ne pas confondre avec les images au format GIF Animé, qui sont animées certes mais restent des images.

Etape 1 : votre document

Une nouvelle fois, créez un nouveau document, créez une première page vierge et enregistrez le document en le nommant TP8.

Etape 2 : insertion d'une animation

Dans la boîte à outils se trouve un outil nommé **Lecteur Flash** qui permet cette insertion d'animation, il est également possible d'ajouter cet outil à la barre principale (voir TP 1-4).

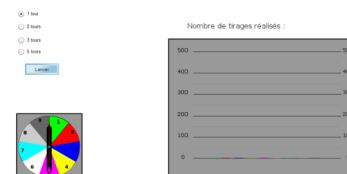


- ➔ Sélectionnez l'outil **Lecteur Flash**
- ➔ Parcourez l'ordinateur pour localiser et ouvrir le dossier NUM0301
- ➔ Double-cliquez sur le fichier nommé **Flash1.swf**

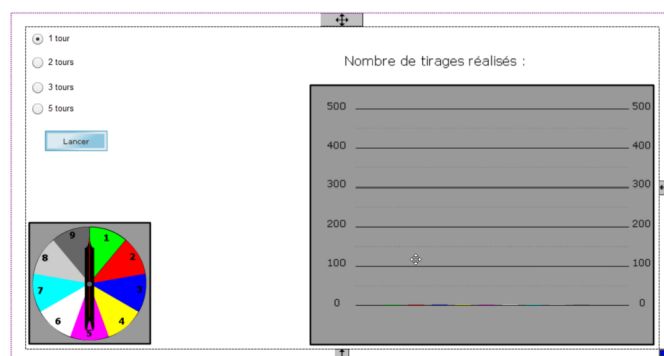
Une animation Flash est maintenant disponible dans votre page.

Mais attention, une animation Flash étant par essence interactive, il faut la manipuler avec précaution. Un clic dans l'animation pouvant déclencher des réactions, il est plus que conseillé de connaître préalablement les zones sensibles de l'animation.

Dans cette animation, le bouton Lancer et les 4 boutons radio, à gauche, sont réactifs.



- ➔ Cliquez en dehors de ces zones sensibles pour faire apparaître la marque de sélection et les outils de déplacement et redimensionnement, voir le tableau plus bas.
- ➔ En utilisant le bouton de déplacement, repositionnez l'animation en haut à gauche de la page. Vous pourriez même la redimensionner, pas toujours judicieux...



Déplacer l'animation	Modifier la largeur de l'animation	Modifier la hauteur de l'animation	Modifier la taille de l'animation en conservant le ratio

Etape 3 : utilisation de l'animation

- ➔ Cliquez sur le bouton Lancer pour lancer (original) les tirages aléatoires de la roue colorée.

Le nombre de tirage s'incrmente (100 tirages effectués par Lancer), le graphique représentant le résultat des tirages se construit en direct.

Cette animation est plutôt dédiée aux cours de maths, tout comme **Flash2.swf** que vous pouvez insérer dans une nouvelle page.

Pas fan des probabilités ...

Etape 4 : insertion express

- ➔ Ouvrez l'explorateur de fichiers jusqu'au dossier NUM0301
- ➔ Passez-le en mode fenêtré  de façon à visualiser votre explorateur ET la page Workspace (ça vous rappelle quelque chose?)
- ➔ Sélectionnez le fichier **Flash3.swf** à la souris
- ➔ Draguez-le dans la page Workspace
- ➔ Relâchez le bouton gauche de la souris là où vous souhaitez déposer l'animation, éventuellement vous pouvez le re-déplacer-dimensionner

Votre animation est maintenant disponible ... c'est comme pour un fichier image ... son ... vidéo ...

C'est quand même magique et extrêmement rapide (du coup, vous pouvez peut-être supprimer les outils Insérer audio, Insérer vidéo de votre barre d'outils).

Quand à l'animation Flash3 elle est destinée à des élèves de maternelles ...

Mais je suis sûr que vous avez déjà des animations Flash dans vos documents personnels pour vos cours ou peut-être en avez-vous déjà réalisées.

Comme tous les fichiers média, les animations Flash sont incorporées à votre document, même si une animation Flash ne « pèse » pas grand chose !

Et, encore une fois, pensez à enregistrer votre travail.